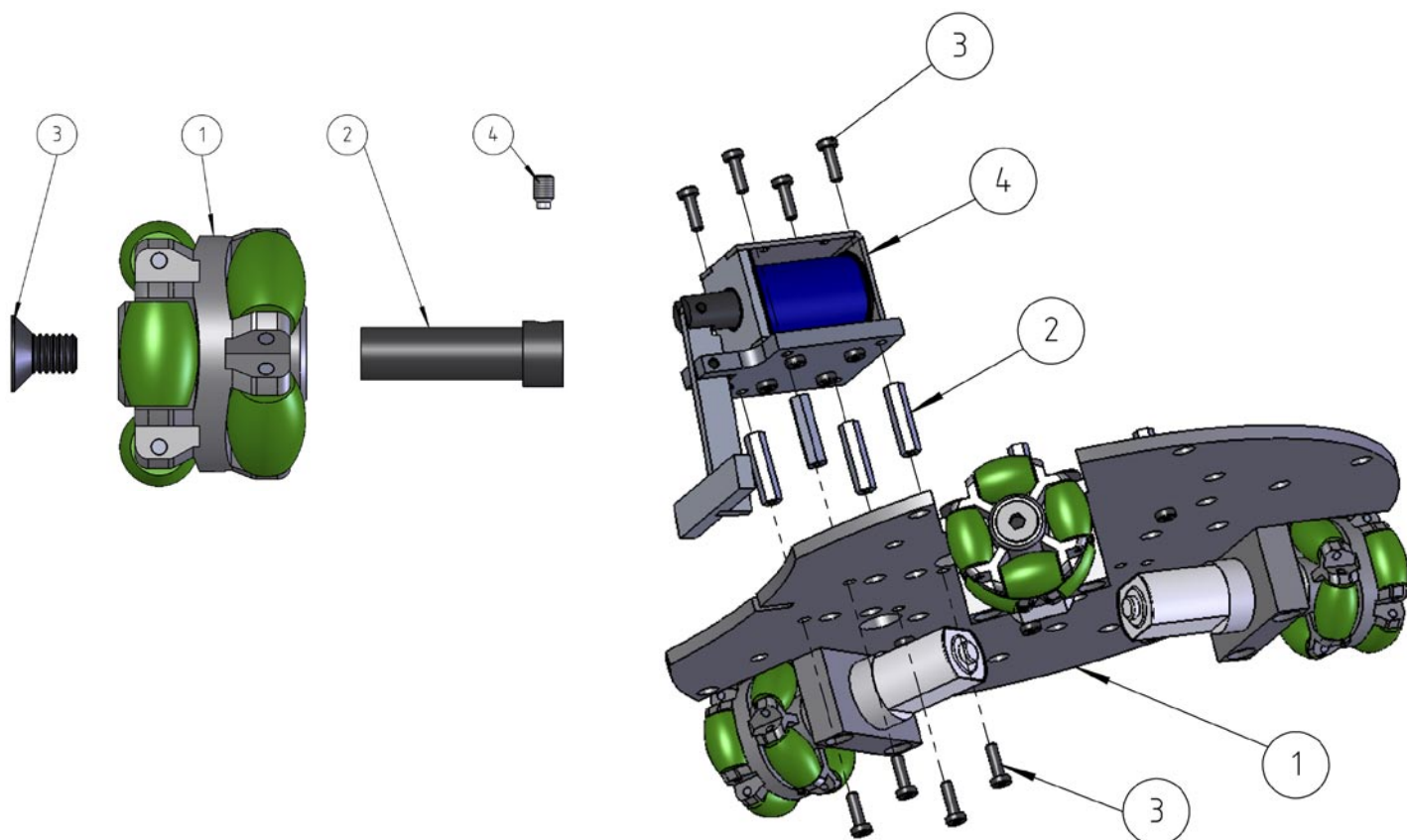
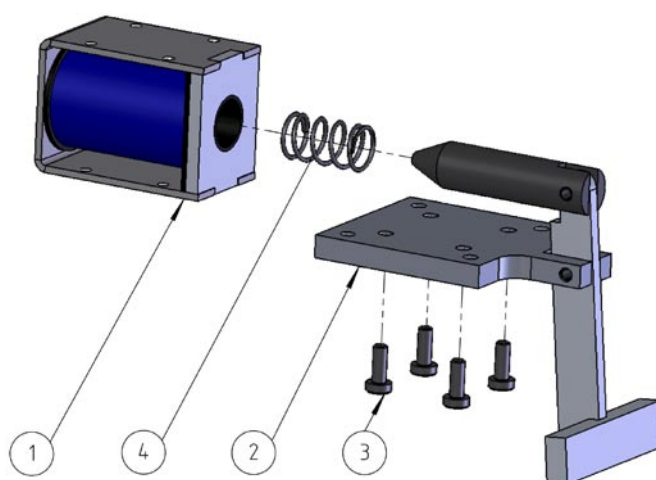


RC-SOCCERBOT

3D-CAD Montageanimationen



Vorwort

Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen.

Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden.

Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler ist der Herausgeber dankbar.

Alle Rechte vorbehalten, auch die der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung in elektronischen Medien.

Der Nachdruck, auch auszugsweise, ist nur nach vorheriger Genehmigung durch die GRAUPNER GmbH & Co. KG gestattet.

Die gewerbliche Nutzung der in diesem Produkt gezeigten Modelle, Zeichnungen, Arbeiten und Animationen ist nicht zulässig.

Allgemeines

Diese Anleitung beschreibt die Verwendung der 3D-CAD Montageanimationen des RC-SOCCERBOTS Best.-Nr. R1001, die unter www.graupner-robotics.de zum Download bereit stehen.

Die Dateinamen der *.EXE Dateien beziehen sich in ihrer Kapitelnummerierung auf das Lehrerbegleitbuch Best.-Nr. R1001.110 welches die komplette Begleitunterlage darstellt um den Roboter erfolgreich im Unterricht einzusetzen.

In der Bedienungsanleitung des Roboters wird die Montage in Kapitel 3 in der gleichen Art und Weise beschrieben.

Um die Animationen zu starten oder diese zu benutzen ist keine zusätzliche Software nötig!

Im Folgenden wird die Verwendung der *.EXE 3D-CAD Montageanimationen anhand der beiden Dateien **5_4_Kicker_montieren.exe** und **5_10_Haube_montieren.exe** beschrieben.

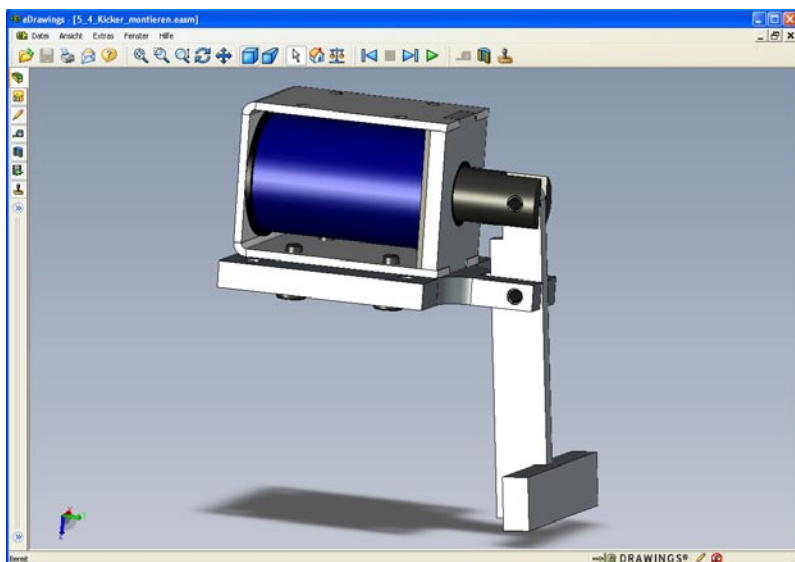
Es wird davon ausgegangen, dass Sie sich die Dateien der Montageanimationen heruntergeladen haben.

Wird von „Klicken“ oder „Doppelklicken“ gesprochen, ist immer die linke Maustaste gemeint. Wird die Rechte verwendet, wird darauf hingewiesen.



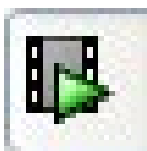
Öffnen der Animationen

Öffnen Sie die Datei **5_4_Kicker_montieren.exe** durch einen Doppelklick. Folgendes Fenster wird geöffnet. Wenn Sie die Maus über den Kicker bewegen, werden die einzelnen Komponenten angezeigt.

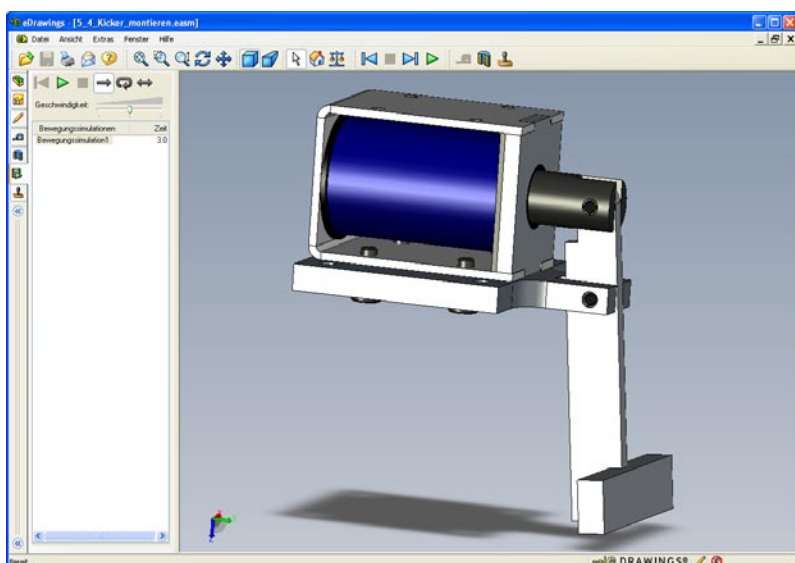


Starten der Animationen

Klicken Sie auf das dargestellte Symbol der linken vertikalen Funktionsleiste.



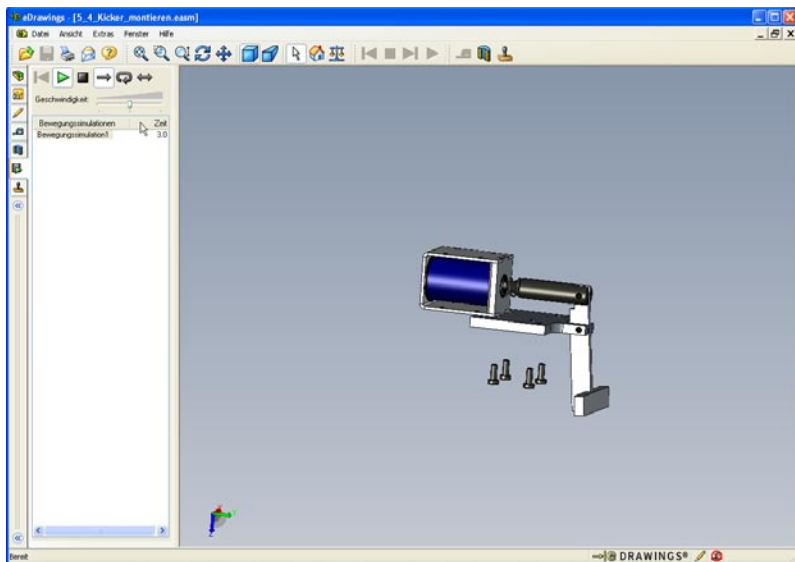
Folgendes Fenster wird geöffnet.



Durch Klicken auf das folgende Symbol wird die Animation gestartet.



Wird das oben abgebildete Symbol erneut betätigt kann die Animation beliebig oft gestartet werden.



Folgende Funktionen können in diesem Fenster aktiviert werden.



Start der Animation.



Explosionsansicht der Animation.



Unterbricht die Animation und bleibt in der aktuellen Ansicht stehen.



Nach Start wird die Animation einmal durchlaufen.



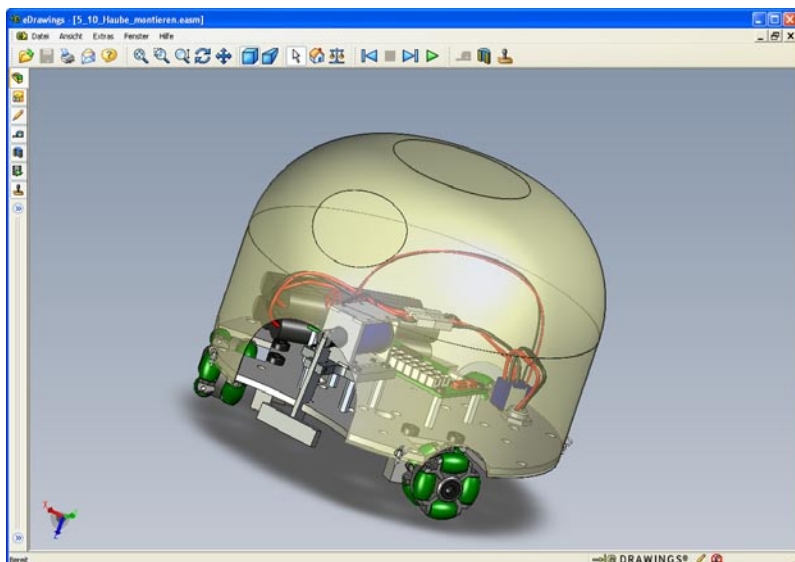
Nach Start wird die Animation endlos in einer Schleife durchlaufen.



Nach Start wird die Animation endlos von vorne nach hinten und wieder zurück durchlaufen.

Komponenten Ausblenden/Transparent anzeigen

Öffnen Sie die Datei **5_10_Haube_montieren.exe** durch einen Doppelklick. Folgendes Fenster wird geöffnet.

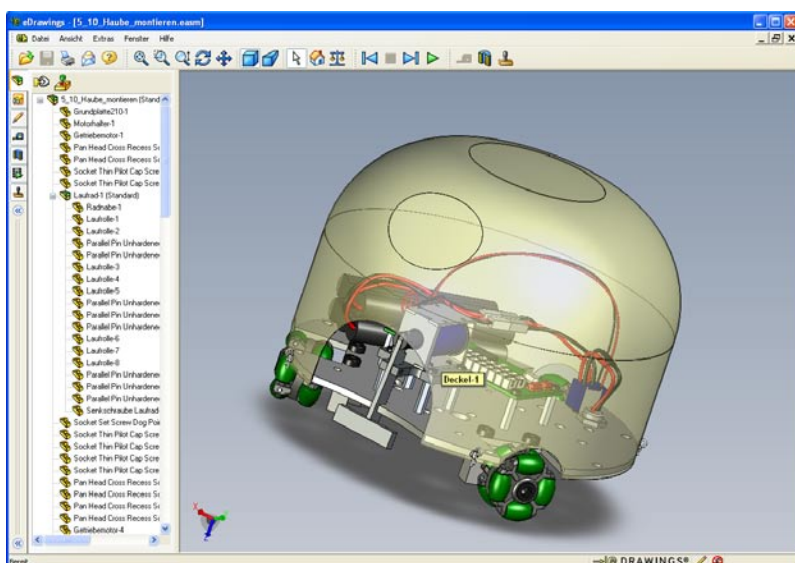


Wechseln in die Komponentenansicht

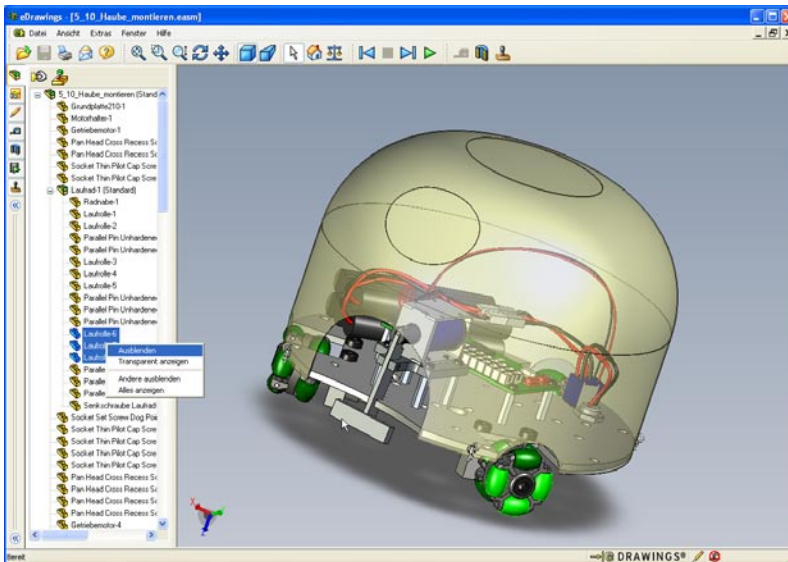
Klicken Sie auf das dargestellte Symbol der linken vertikalen Funktionsleiste.



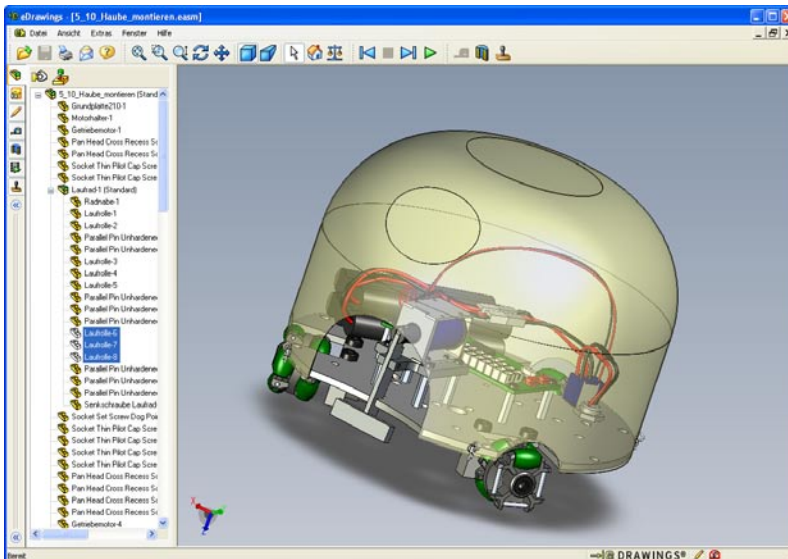
Folgendes Fenster wird geöffnet.



Hier können nun sämtliche Komponenten ausgewählt werden. Wird auf eine Komponente geklickt, wird diese grün unterlegt. Mit der rechten Maustaste kann nun auf der Komponente ausgewählt werden ob sie ausgeblendet oder Transparent angezeigt werden soll. Im Beispiel Laufrolle 6, Laufrolle 7 und Laufrolle 8.



Die nächste Abbildung zeigt die Ansicht mit ausgeblendeten Laufrollen. Gut zu erkennen sind die übriggebliebenen Achsstifte, die eine eigene Komponente darstellen.



Horizontale Funktionsleiste

In der horizontalen Funktionsleiste stehen weitere Funktionen bereit. Diese können sehr leicht getestet und angewendet werden.



Ansicht dem Fenster anpassen.



Einen Ausschnitt vergrößern.



Klicken und nach oben vergrößert die Ansicht, klicken und nach unten verkleinert diese.



Die Baugruppe im dreidimensionalen Raum drehen.



Die Baugruppe verschieben bzw. bewegen.



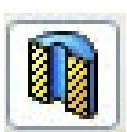
Zeiger für die Auswahl.



Zur Ursprungsansicht wechseln.

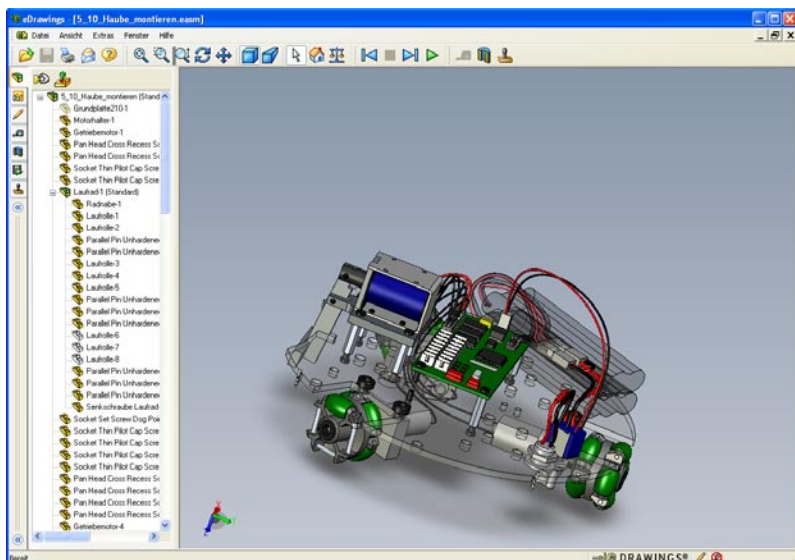


Rundumsicht der Baugruppe starten.

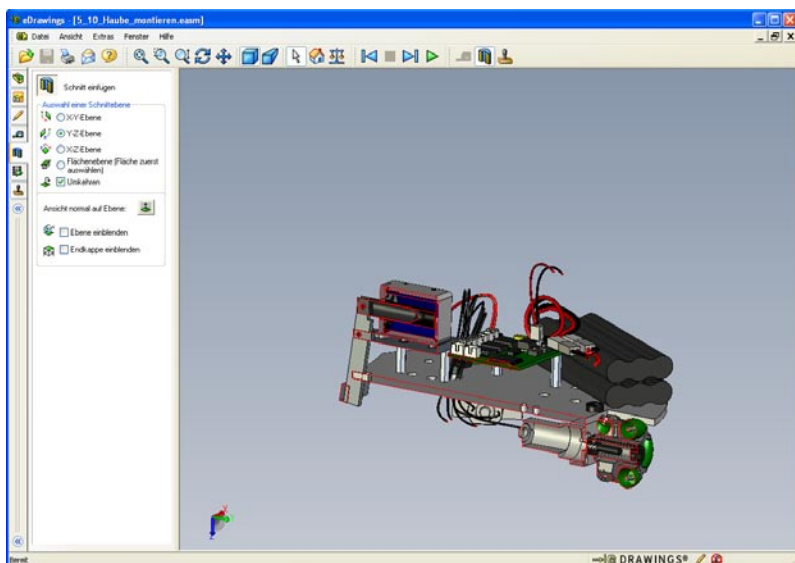


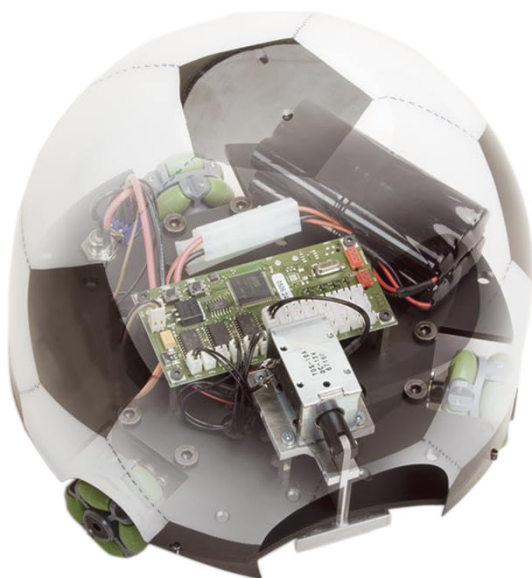
Einen Schnitt der Baugruppe anzeigen.

Die folgende Abbildung zeigt den RC-SOCCERBOT mit teils ausgeblendeten, teils transparenten Komponenten.



Die Abbildung unten zeigt den RC-SOCCERBOT mit einem angelegten Schnitt.





© 2007 by GRAUPNER GmbH & Co. KG,
Henriettenstr. 94-96, D-73230 Kirchheim/Teck Germany

eMail: info@graupner.de
Internet: www.graupner-robotics.de

Alle Rechte vorbehalten.

Der Nachdruck, auch auszugsweise, ist nur nach vorheriger Genehmigung durch die GRAUPNER GmbH & Co. KG gestattet.